

PROGRAMME FORMATION SUR LE JEU EXCESSIF

2^{ème} APPROCHE DU JEU EXCESSIF ET DU JEU PATHOLOGIQUE

Jeudi 8 & Vendredi 9 Décembre 2016

NANTES

JOUR 1

9h00 – 9h30

Evaluation pré-formation

9h30 - 10h15

Difficultés rencontrées dans la pratique

10h15 - 11h15

1^{er} cas clinique : un joueur de poker

Présenté par deux psychologues cliniciennes de l'hôpital Marmottan :

Irène CODINA – Elisabeth ROSSÉ

Regard clinique : intervenants de Nantes

Marie BRONNEC, Psychiatre - Julie CAILLON, Psychologue

=> Approche multidimensionnelle, psychodynamique, TCC, sociale

11h15 – 11h30

Pause

11h30 – 12h15

Regards cliniques et institutionnels des stagiaires sur ce cas

Marie BRONNEC - Julie CAILLON - Irène CODINA - Elisabeth ROSSÉ

12h15 - 13h45

Pause déjeuner

13h45 - 14h45

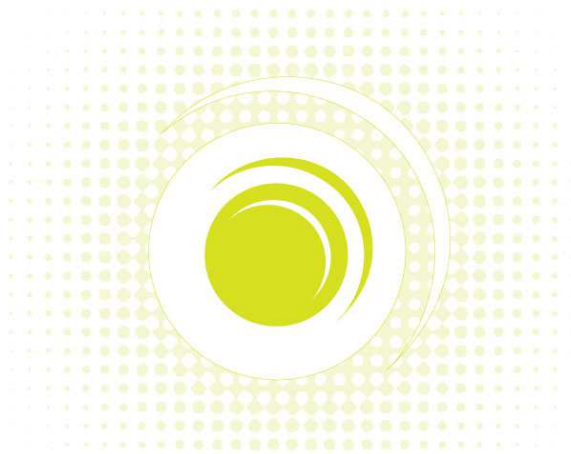
2^{ème} cas clinique : un joueur en ligne

Marie BRONNEC - Julie CAILLON

Regard clinique : intervenantes de Marmottan

Irène CODINA – Elisabeth ROSSÉ

=> Approche multidimensionnelle, psychodynamique, TCC, sociale



14h45 – 15h15

Regards cliniques et institutionnels des stagiaires sur ce cas
Marie BRONNEC - Julie CAILLON - Irène CODINA - Elisabeth ROSSÉ

15h15 – 15h30

Pause

15h30 – 16h30

Prévention de la rechute
Marie BRONNEC et Julie CAILLON

JOUR 2

9h00 - 10h30

Prise en charge des joueurs Jeux Vidéo MMORPG

Cas clinique présenté par un clinicien du CRJE :
Bruno ROCHER, Psychiatre – Service addictologie CHU Nantes
> difficultés rencontrées
> échanges avec les stagiaires

10h30 – 10h45

Pause

10h45 – 11h45

Quel travail avec l'entourage ?

Cas clinique présenté par un clinicien du CRJE :
Bruno ROCHER
> groupes de paroles parents

11h45 – 12h30

Travail par petits groupes autour de ce cas :
Bruno ROCHER

12h30 – 14h00

Pause Déjeuner

14h00 - 16h30

Partage d'expériences autour de patients rencontrés dans la pratique
Chacun des stagiaires est invité lors de cette formation à présenter un cas issu de sa pratique afin d'en discuter avec l'ensemble du groupe.
Jean-Luc VENISSE, Psychiatre

16h30 – 17h00

Questionnaire post formation